



3. svet – Emil umelec

A, s. 31	opakujúce sa vzory; poradie kladenia dielikov	nástroje na kladenie malých geometrických útvarov rôznej farby (dielikov); priame riadenie robota príkazmi na pohyb a kladenie dielikov do plochy; poradie kladenia dielikov
B, s. 32	nástroj na otáčanie dielika	nástroj na otáčanie dielika (o 90° v smere hodinových ručičiek); analýza vzoru; uvažovanie o rôznych riešeniach; oprava nesprávneho kroku
po B, s. 33	skúmanie záznamu s otáčaním dielikov	práca s tabuľkou, zakreslenie výsledku otáčania dielikov do tabuľky; frekvenčná tabuľka použitých dielikov; analýza vzoru; čítanie a vykonanie záznamu príkazov; simulácia činnosti robota;
C, s. 35	mail; poslanie vytvoreného obrázka mailom	riešenie problému priamym riadením robota; e-mailová správa, štruktúra adresy, obrázková príloha správy
D	programovanie riešenia pred vykonaním	plánovanie celého riešenia pred vlastným vykonaním, programovanie; programovanie riešenia úlohy po častiach; priebežné overovanie a opravovanie programu
po D, s. 36	čítanie, vykonanie a doplnenie programu	čítanie a vykonanie programu; simulácia činnosti robota; dopĺňanie príkazov do programu, hľadanie chýb v programe; štartová a priebežná pozícia robota
E, s. 38	programovanie s otáčaním dielikov	plánovanie kladenia a otáčania dielikov; plánovanie poradia kladenia dielikov s prekrývaním na tom istom políčku; oprava chybných krokov v programe
po E, s. 39	programovanie; práca s daným programom	čítanie, vykonanie a doplnenie programu pre robota; analýza programu s otáčaním dielikov; zostavenie programu bez počítača
pred F, s. 41	prvé stretnutie s pamäťami	pamäť ako označená skupina príkazov; pamäť ako pomôcka na riešenie úloh s obmedzenou dĺžkou záznamu; vykonanie programu s použitými pamäťami
F, s. 42	priame riadenie s pripravenými pamäťami	riešenie úloh priamym riadením pomocou pripravených pamätí; pamäte s kladením dielikov; pamäte s kladením a posunmi robota
po F, s. 43	vykonanie programu s pamäťami	čítanie a vykonanie príkazov pamäte; čítanie a vykonanie programu s pamäťami
G, s. 45	programovanie s pripravenými pamäťami	plánovanie celého riešenia pred vlastným vykonaním s použitím pripravených pamätí; programovanie a opravovanie po častiach programov s pamäťami
H, s. 46	doplnenie a vytvorenie pamäte	doplnenie a vytvorenie pamäte podľa obrázkového vzoru; riešenie problémov s využitím vlastných pamätí
po H, s. 47	programovanie s pamäťami	programovanie a vykonanie programov s hotovými pamäťami